

## CHÂTELAINS



Chaque **Château** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les six cases adjacentes à ce **Château**.

*En cas d'égalité, tous les joueurs concernés remportent les 3 points.*

## CHÂTELAINS



Chaque **Château** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les six cases adjacentes à ce **Château**.

*En cas d'égalité, les joueurs concernés marquent seulement 2 points.*

## CHÂTELAINS



Chaque **Château** rapporte 5 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les six cases adjacentes à ce **Château**.

*En cas d'égalité, les joueurs concernés marquent seulement 3 points.*

## SOUVERAINS



Chaque joueur marque 3 points pour chaque **Château** relié par un groupe de ses **Maisons** à au moins un autre **Château**.

## EMPEREURS



Chaque joueur marque le nombre de points qui correspond au nombre de **Châteaux** adjacents à au moins une de ses **Maisons** selon le tableau suivant :

1	2	3	4	5	6	7
1	4	9	16	25	36	49

## SUZERAINS



Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** adjacente à au moins un **Château**.

## ROIS



Chaque **Château** rapporte 3 points à chaque joueur qui possède au moins une de ses propres **Maisons** sur une des six cases adjacentes à ce **Château**.

## RÉGENTS



Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** à deux cases de distance ou moins du **Château** de la **Section** centrale du plateau.

## TYRANS



Chaque **Château** rapporte 6 points au joueur qui possède une **Maison** sur chacune des cases constructibles adjacentes à ce **Château**.

