



ROYAUTÉ

Chaque **Village** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les six cases adjacentes à ce **Village**.

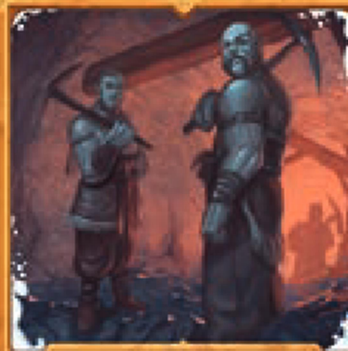
En cas d'égalité, les joueurs concernés marquent seulement 1 point.



BUREAUCRATES

Chaque **Section** rapporte 4 points au joueur qui possède la plus longue ligne droite continue de ses **Maisons** sur cette **Section**.

En cas d'égalité, les joueurs concernés marquent seulement 2 points.



MINEURS

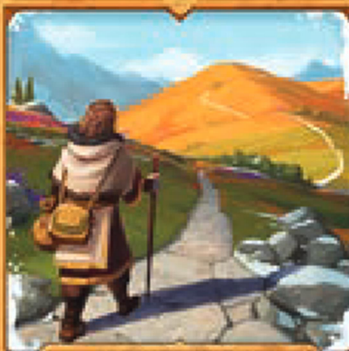
Chaque zone de **Montagne** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les cases adjacentes à cette zone de **Montagne**.

En cas d'égalité, les joueurs concernés marquent seulement 1 point.



SOLITAIRES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** présente dans tout groupe de ses **Maisons** occupant un maximum de trois cases.



VAGABONDS

Au début de la partie, les joueurs doivent choisir quelle direction sera considérée comme l'axe Est-Ouest du plateau.
Chaque joueur marque 2 points pour chaque ligne droite sur l'axe Est-Ouest sur laquelle au moins deux de ses **Maisons** sont présentes.



CHEVALIERS

Chaque joueur remporte 2 points pour chacune de ses **Maisons** présente dans la ligne droite sur laquelle il en possède le plus (dans n'importe laquelle des trois directions disponibles).



PAYSANS

Chaque joueur perd 3 points pour chaque **Section** sur laquelle aucune de ses **Maisons** n'est présente.

Cet objectif est évalué en dernier, après tous les autres objectifs.



NATUROPHILES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** adjacente à au moins deux cases de **Montagne** et/ou de **Glace**.



PÊCHEURS

Chaque joueur marque 2 points pour chacune de ses **Maisons** présente sur une case de **Glace**.