



### ROYAUTÉ

Chaque **Village** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les six cases adjacentes à ce **Village**.

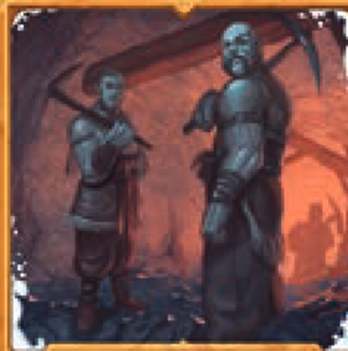
*En cas d'égalité, tous les joueurs concernés remportent les 3 points.*



### BUREAUCRATES

Chaque **Section** rapporte 4 points au joueur qui possède la plus longue ligne droite continue de ses **Maisons** sur cette **Section**.

*En cas d'égalité, tous les joueurs concernés remportent les 4 points.*



### MINEURS

Chaque zone de **Montagne** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les cases adjacentes à cette zone de **Montagne**.

*En cas d'égalité, tous les joueurs concernés remportent les 3 points.*



### SOLITAIRES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** présente dans tout groupe de ses **Maisons** composé de trois **Maisons** ou moins.



### VAGABONDS

*Au début de la partie, les joueurs doivent choisir une trois directions disponibles.*

Chaque joueur marque 2 points pour chaque ligne droite dans la direction choisie sur laquelle au moins deux de ses **Maisons** sont présentes.



### CHEVALIERS

Chaque joueur choisit une ligne droite sur le plateau (dans n'importe laquelle des trois directions disponibles) et marque 2 points pour chacune de ses **Maisons** présente dans la ligne choisie.



### PAYSANS

Chaque **Section** rapporte à chaque joueur 1 point pour chacune de ses **Maisons** présente sur cette **Section**, pour un maximum de 5 points pour chaque **Section**.



### AMOUREUX DE LA NATURE

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** adjacente à au moins deux cases de **Montagne** et/ou de **Glace**.



### PÊCHEURS SUR GLACE

Chaque joueur marque 2 points pour chacune de ses **Maisons** présente sur une case de **Glace**.





### ALPINISTES

Chaque joueur marque 2 points pour chaque **Village** relié par un groupe de ses **Maisons** à au moins une zone de **Montagne**.



### DISCIPLES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** présente dans toute ligne droite continue composée d'au moins 4 de ses **Maisons**.



### ÉCLAIREURS

Chaque joueur marque 3 points pour chaque **Château** relié par un groupe de ses **Maisons** à au moins un des bords de la **Section** sur laquelle ce **Château** se trouve.



### FOULES

Chaque joueur marque 2 points pour chacune de ses **Maisons** présente dans le second plus grand groupe de ses **Maisons**.



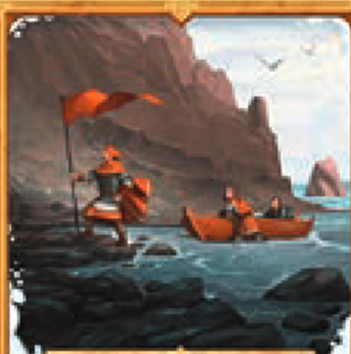
### MARCHANDS

Chaque joueur marque 5 points pour chaque **Village** relié par un groupe de ses **Maisons** à au moins un **Château**.



### MONDAINS

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** adjacente à au moins trois autres **Maisons** (en incluant celles des autres joueurs).



### PIONNIERS

*Au début de la partie, les joueurs doivent choisir quel **Section** sera considérée comme étant la **Section Sud** du plateau*

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** présente sur la **Section Sud** du plateau.



### SPÉLÉOLOGUES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** à deux cases de distance ou moins d'un **Tunnel**.



### VOYAGEURS

Chaque joueur marque 2 points pour chaque rebord extérieur du plateau sur lequel au moins une de ses **Maisons** est présente.