



### ROYAUTÉ

Chaque **Village** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les six cases adjacentes à ce **Village**.

*En cas d'égalité, tous les joueurs concernés remportent les 3 points.*



### BUREAUCRATES

Chaque **Section** rapporte 4 points au joueur qui possède la plus longue ligne droite continue de ses **Maisons** sur cette **Section**.

*En cas d'égalité, tous les joueurs concernés remportent les 4 points.*



### MINEURS

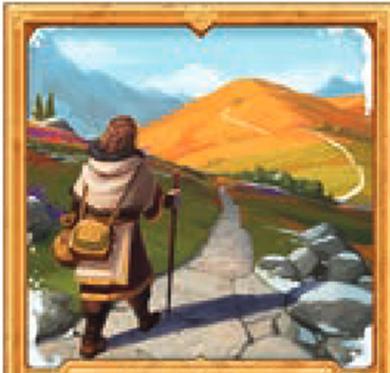
Chaque zone de **Montagne** rapporte 3 points au joueur qui possède le plus grand nombre de **Maisons** sur les cases adjacentes à cette zone de **Montagne**.

*En cas d'égalité, tous les joueurs concernés remportent les 3 points.*



### SOLITAIRES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** présente dans tout groupe de ses **Maisons** composé de trois **Maisons** ou moins.



### VAGABONDS

*Au début de la partie, les joueurs doivent choisir une trois directions disponibles.*

Chaque joueur marque 2 points pour chaque ligne droite dans la direction choisie sur laquelle au moins deux de ses **Maisons** sont présentes.



### CHEVALIERS

Chaque joueur choisit une ligne droite sur le plateau (dans n'importe laquelle des trois directions disponibles) et marque 2 points pour chacune de ses **Maisons** présente dans la ligne choisie.



### PAYSANS

Chaque **Section** rapporte à chaque joueur 1 point pour chacune de ses **Maisons** présente sur cette **Section**, pour un maximum de 5 points pour chaque **Section**.



### AMOUREUX DE LA NATURE

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses **Maisons** adjacente à au moins deux cases de **Montagne** et/ou de **Glace**.



### PÊCHEURS SUR GLACE

Chaque joueur marque 2 points pour chacune de ses **Maisons** présente sur une case de **Glace**.



### ALPINISTES

Chaque joueur marque 2 points pour chaque Village relié par un groupe de ses Maisons à au moins une zone de Montagne.



### DISCIPLES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses Maisons présente dans toute ligne droite continue composée d'au moins 4 de ses Maisons.



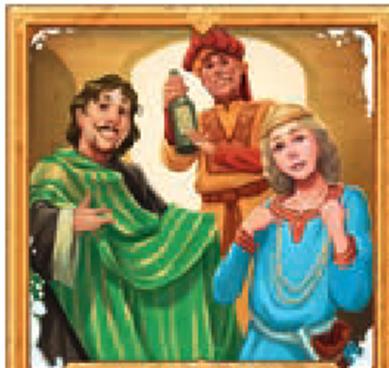
### ÉCLAIREURS

Chaque joueur marque 3 points pour chaque Château relié par un groupe de ses Maisons à au moins un des bords de la Section sur laquelle ce Château se trouve.



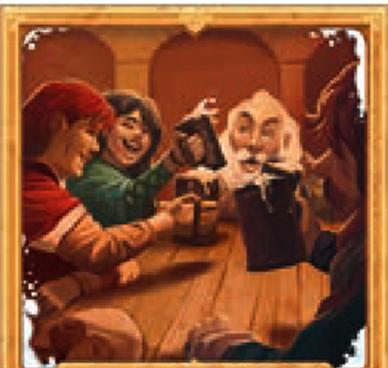
### FOULES

Chaque joueur marque 2 points pour chacune de ses Maisons présente dans le second plus grand groupe de ses Maisons.



### MARCHANDS

Chaque joueur marque 5 points pour chaque Village relié par un groupe de ses Maisons à au moins un Château.



### MONDAINS

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses Maisons adjacente à au moins trois autres Maisons (en incluant celles des autres joueurs).



### PIONNIERS

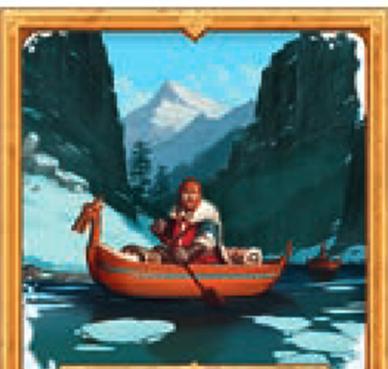
*Au début de la partie, les joueurs doivent choisir quel Section sera considérée comme étant la Section Sud du plateau*

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses Maisons présente sur la Section Sud du plateau.



### SPÉLÉOLOGUES

Chaque joueur marque 1 point pour chacune de ses Maisons à deux cases de distance ou moins d'un Tunnel.



### VOYAGEURS

Chaque joueur marque 2 points pour chaque rebord extérieur du plateau sur lequel au moins une de ses Maisons est présente.